**README**

Il codice richiesto è presente nella medesima cartella dove si trova questo README.

Il codice è formulato in linguaggio C++ e presenta sia la parte di codifica che di decodifica. Dunque, è possibile compilarlo con un qualsiasi IDE oppure da terminale con comando g++ <nome file sorgente>.cpp, per poi lanciarlo con ./a.out

Tutti i dati da calcolare richiesti sono visualizzati in output da terminale.

Alcuni esempi richiesti di codifiche (stringhe in input) sono già predisposti commentati, si può scegliere arbitrariamente di de-commentare uno per volta l’esempio di interesse oppure dichiararne uno nuovo scrivendo std::string stringa = <”stringa binaria”>;

Un esempio di risultato atteso è quello presente nello screenshot di seguito (eventuali casi di errore dovrebbero essere segnalati come commento vicino agli esempi predisposti).

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

*Commento sul limite superiore*

Come indicato nel file sorgente, sottoforma di commento, vi è un limite superiore pari a 61 caratteri per cui i valori calcolati e la decodifica sono corretti. Oltre tale limite i risultati potrebbero essere errati, decodifica compresa. Tale limite è da osservarsi nella mancanza di precisione per valori molto piccoli data dalla ricerca binaria, impiegata, come spiegato a lezione, per ricercare l’intervallo di codifica più preciso, nonché ottenerne il valore medio da passare alla decodifica per ricostruire la sequenza binaria originaria.